

REGULAMIN HACKATHONU

HACK YOUR FUTURE

Postanowienia ogólne

1. Celem Hackathonu jest przygotowanie przez osoby uczestniczące rozwiązania jednego z podanych problemów, przygotowanych przez Sponsorów Tytułarnych.
2. Organizatorami Hackathonu są: firma HVLN Dominik Kowalski NIP: 9292069367 REGON: 521024260, oraz uczelnia Collegium Da Vinci ul. Kutrzeby 10, 61-719 Poznań, z którymi kontaktować się można pod adresem e-mail kontakt@hackyourfuture.pl
3. Hackathon odbywa się w dwóch trybach: online i stacjonarnie.
4. Hackathon w trybie stacjonarnym odbędzie się w dniu 03-05 czerwca 2022r. w budynku Collegium Da Vinci, ul. Kutrzeby 10, 61-719 Poznań, oraz w trybie online równocześnie.

Zasady udziału w Hackathonie

1. Udział w Hackathonie jest bezpłatny i dobrowolny.
2. Na potrzeby wydarzenia oraz zadań konkursowych uczestnicy tworzą zespoły liczące od 1 do 5 członków.
3. Uczestnikami Hackathonu w trybie stacjonarnym mogą być osoby pełnoletnie, które potwierdziły chęć udziału w Hackathonie poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego dostępnego pod adresem: <https://unstop.com/o/RVedZq5?lb=6HO93ZQ>
4. Uczestnikami Hackathonu w formie online mogą być osoby pełnoletnie oraz osoby niepełnoletnie (powyżej 16 roku życia), które potwierdziły chęć udziału w Hackathonie poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego dostępnego pod adresem: <https://unstop.com/o/RVedZq5?lb=6HO93ZQ>
5. Rejestracja internetowa uczestników Hackathonu odbędzie się w terminie od 18 maja 2022r. od godziny 12:00 do 31 maja 2022r. do godz. 23.59. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do przedłużenia terminu.
6. Formularz zgłoszeniowy będzie zawierał następujące dane:
 1. Imię i nazwisko uczestnika,
 2. Nazwa drużyny, którą reprezentuje uczestnik,
 3. Adres e-mail,
 4. Nr telefonu,
 5. Szkoła/uczelnia do której się uczęszcza,
 6. Oświadczenie dotyczące przetwarzania danych osobowych i wizerunku,
 7. Oświadczenie o akceptacji niniejszego Regulaminu.
5. Osoby zakwalifikowane do udziału w Hackathonie, tj. wpisane na listę uczestników, zostaną powiadomione przez Organizatorów na wskazany w formularzu zgłoszeniowym adres e-mail oraz otrzymają kod QR który będzie upoważniał do wstępu na wydarzenie.
6. Organizatorzy nie pokrywają i nie zwracają kosztów udziału w Hackathonie ani kosztów dojazdu oraz zakwaterowania.

7. Propozycje rozwiązań projektów przygotowane w ramach prac zespołu nie mogą być sprzeczne z prawem, zasadami współżycia społecznego oraz nie mogą naruszać praw osób trzecich.

Przebieg Hackathonu

1. Wydarzenie rozpocznie się w dniu 03.06.2022r. o godzinie 12:00. Wtedy też zostaną udostępnione dokładne tematy wraz ze szczegółowym omówieniem.
2. Dokładna godzina zakończenia prac nad projektami i przesłania projektów zostanie podana na rozpoczęciu wydarzenia.
3. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy osobiste pozostawione bez opieki, zgubione lub skradzione podczas Hackathonu.
4. Uczestnicy Hackathonu udzielają Organizatorom zgody na wykorzystanie propozycji rozwiązań powstałych w trakcie Hackathonu oraz na potrzeby publikacji informacji na stronach internetowych Organizatorów.
5. W przypadku niewykorzystania przez Organizatorów propozycji rozwiązań powstałych w trakcie Hackathonu uczestnikom, będącym autorami powyższych propozycji, nie przysługują wobec Organizatorów żadne roszczenia.

Nagrody

1. Nagrodami w Konkursach są nagrody pieniężne oraz rzeczowe.
2. Lista nagród rzeczowych oraz pieniężnych w poszczególnych Konkursach zostanie zaktualizowana najpóźniej w dniu rozpoczęcia Hackathonu.
3. Nagrody zostaną przekazane w ciągu 60 dni od dnia ogłoszenia wyników.
4. Oferowane nagrody rzeczowe nie podlegają wymianie na nagrody pieniężne, inne nagrody lub ekwiwalent pieniężny.
5. Nagrody są ufundowane przez Sponsorów poszczególnych konkursów.

Za

sady porządkowe

1. Uczestnicy biorący udział w Hackathonie są zobowiązani do zachowywania się w sposób niezagrażający bezpieczeństwu innych Uczestników, przestrzegania przepisów prawa oraz Regulaminu.
2. Uczestnicy biorący udział w Hackathonie są zobowiązani do poszanowania praw i godności osobistej innych Uczestników. Uczestników obowiązuje bezwzględny zakaz nękania innych Uczestników. Za nękanie przyjmuje się: obraźliwe komentarze słowne dotyczące płci, tożsamości płciowej, wieku, orientacji seksualnej, niepełnosprawności, wyglądu fizycznego, rozmiaru ciała, rasy, pochodzenia etnicznego, religii, umyślne zastraszanie, prześladowanie, niewłaściwy kontakt fizyczny i niepożądana uwaga seksualna. Ponadto podczas Hackathonu zabrania się używania słów oraz symboli powszechnie uznanych za niedozwolone, w tym wulgaryzmów lub określeń mogących powodować obrazę uczuć religijnych lub światopoglądowych, oraz wskazujących na dyskryminację.
3. Uczestnicy są zobowiązani zgłosić niezwłocznie do Organizatora wszelkie przypadki nieodpowiednich zachowań (w szczególności tych wskazanych powyżej) innych Uczestników.
4. W godzinach 21:00-6:00 należy ograniczyć poruszanie się po budynku do minimum.

Dane osobowe i wizerunek

1. Administratorem danych osobowych jest firma HVLN Dominik Kowalski NIP: 9292069367 REGON: 521024260
2. Dane osobowe zbierane i przetwarzane są wyłącznie na potrzeby organizacji i realizacji Hackathonu, zgodnie z przepisami ustawy z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2018 r. poz.1000).
3. Organizator i Partnerzy Hackathonu są uprawnieni do utrwalania i rozpowszechniania przebiegu Hackathonu zarówno w formie audiowizualnej (na potrzeby dziennikarskiej formy wiadomości i wywiadu, artystycznego bądź teledysku), jak i wizualnej (na potrzeby fotografii dokumentalnej i artystycznej) dla celów dokumentacji, a także promocji lub reklamy. W związku z tym wizerunek osób uczestniczących w Hackathonie może zostać nieodpłatnie utrwalony, a następnie rozpowszechniany w sposób i dla wyżej określonych celów bezterminowo, na co Uczestnik Hackathonu wyraża zgodę z momentem rozpoczęcia się wydarzenia.
4. Organizator uprzedza, że przebieg Hackathonu będzie filmowany, fotografowany, transmitowany i nagrywany na nośniki w ramach audycji telewizyjnych radiowych, internetowych i innych publicznych transmisji według dowolnej aktualnej metody technicznej.

Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania lub przesunięcia terminu Hackathonu.
3. W przypadku odwołania lub przesunięcia terminu Hackathonu Organizatorzy nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za szkody, jakie poniosły z tego tytułu osoby, które zgłosiły swój udział w Hackathonie.
4. Osoby uczestniczące w Hackathonie ponoszą odpowiedzialność za szkody wyrządzone przez siebie w miejscu organizacji Hackathonu.
5. Uczestnicy Hackathonu zobowiązani są do przestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu.
6. Regulamin wchodzi w życie z dniem 18.05.2022r.